




# Monitor Alienware AW2518H

## Panduan Pengguna

Model: AW2518H  
Peraturan model: AW2518Hb

A L I E N W A R E™ 

# Catatan, perhatian, dan peringatan

-  **CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memaksimalkan penggunaan komputer.
-  **PERHATIAN:** Suatu tanda PERHATIAN menunjukkan adanya kerusakan potensial pada perangkat keras atau hilangnya data jika petunjuk tidak diikuti.
-  **PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan properti, terluka atau kematian.

**Hak Cipta © 2017 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang.** Produk ini dilindungi oleh undang-undang hak cipta A.S dan internasional serta undang-undang hak kekayaan intelektual. Dell™ dan logo Dell adalah merek dagang dari Dell Inc. di Amerika Serikat dan/atau yurisdiksi lain. Semua tanda dan nama lain yang disebutkan disini bisa merupakan merek dagang di masing-masing perusahaan.

2017 - 06

Rev. A01

# Daftar Isi

<b>Tentang Monitor Anda</b> .....	<b>5</b>
<b>Isi Kemasan</b> .....	<b>5</b>
<b>Fitur Produk</b> .....	<b>7</b>
<b>Mengidentifikasi Komponen dan Kontrol</b> .....	<b>8</b>
Tampilan Depan .....	8
Tampilan Belakang .....	9
Tampak Belakang dan Bawah .....	10
<b>Spesifikasi Monitor</b> .....	<b>11</b>
Spesifikasi Layar Datar .....	11
Spesifikasi Resolusi .....	12
Mode Video yang Didukung .....	12
Mode Tampilan Preset .....	13
Spesifikasi Listrik .....	14
Karakteristik Fisik .....	14
Karakteristik Lingkungan .....	15
Mode Manajemen Daya .....	16
Penentuan Pin .....	17
<b>Kemampuan Plug and Play</b> .....	<b>19</b>
<b>Antarmuka USB (Universal Serial Bus)</b> .....	<b>19</b>
Soket Upstream USB .....	19
Soket Downstream USB .....	20
Port USB .....	20
<b>Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor LCD</b> .....	<b>21</b>
<b>Panduan Pemeliharaan</b> .....	<b>21</b>
Membersihkan Monitor .....	21
<b>Mengatur Monitor</b> .....	<b>22</b>
<b>Memasang Penyangga</b> .....	<b>22</b>


Menyambungkan Komputer .....	24
Melepaskan Penyangga Monitor.....	25
Pemasangan di Dinding (Opsional) .....	27
<b>Mengoperasikan Monitor .....</b>	<b>28</b>
Menghidupkan Monitor .....	28
Menggunakan Kontrol Panel Depan.....	28
Tombol Panel depan.....	29
Menggunakan Menu OSD (Tampilan di Layar).....	30
Mengakses Sistem Menu.....	30
Pesan Peringatan OSD .....	40
Mengatur Resolusi Maksimum.....	41
Memiringkan, Memutar, dan Menggeser Vertikal .....	41
Memiringkan, Memutar.....	42
Ekstensi Vertikal .....	42
Merotasi Monitor .....	43
Menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi Sistem .....	44
<b>Mengatasi Masalah.....</b>	<b>46</b>
Tes Mandiri .....	46
Alat Diagnostik .....	47
Masalah Umum.....	48
Masalah Khusus Produk .....	50
Masalah Khusus Universal Serial Bus (USB) .....	51
<b>Lampiran .....</b>	<b>53</b>
Ketetapan FCC (Hanya untuk A.S.) dan Informasi Peraturan Lainnya .....	53
Hubungi Dell .....	53

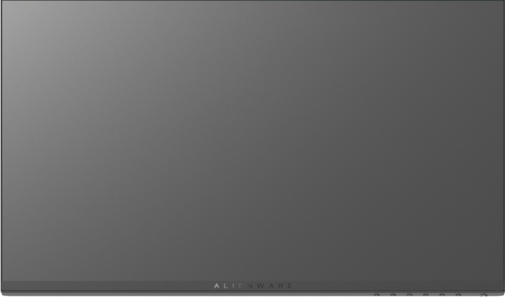

# Tentang Monitor Anda





## Isi Kemasan

Monitor ini dilengkapi semua komponen yang ditunjukkan di bawah ini. Pastikan Anda telah menerima semua komponen berikut dan [Hubungi Dell](#) jika salah satu di antaranya tidak tersedia.

 **CATATAN:** Beberapa item bersifat opsional dan mungkin tidak disertakan dengan monitor ini. Beberapa fitur atau media mungkin tidak tersedia di negara tertentu.

 **CATATAN:** Untuk mengatur dengan penyangga lainnya, silahkan merujuk ke masing-masing panduan setup penyangga untuk mendapatkan instruksi setup.

	Monitor
	Kaki penyangga

	<p>Tutup Kabel</p>
	<p>Kabel Daya (Bergantung pada Negara)</p>
	<p>Kabel DP</p>
	<p>Kabel USB 3.0 upstream (mengaktifkan port USB pada monitor)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Media Driver dan Dokumentasi</li> <li>▪ Panduan Persiapan Ringkas</li> <li>▪ Informasi Keselamatan, Lingkungan, dan Peraturan</li> </ul>

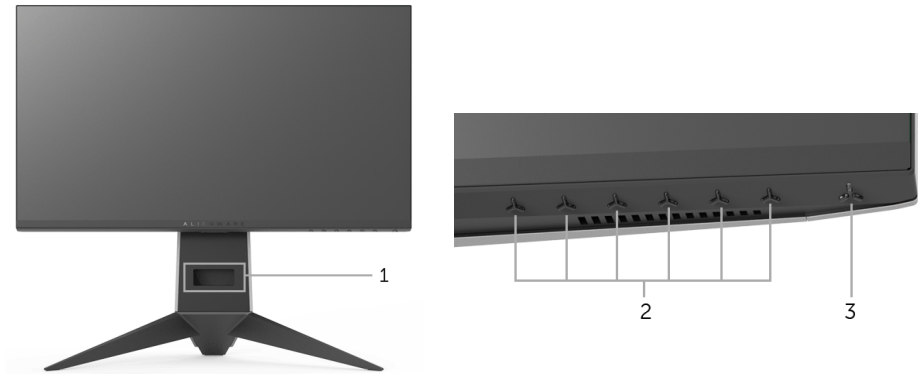
## Fitur Produk

Layar panel datar **Alienware AW2518H** memiliki matriks aktif, TFT (thin-film transistor), LCD (liquid crystal display) dan lampu latar LED. Fitur monitor mencakup:

- area yang dapat dilihat 62,23 cm (24,5 inci) (diukur secara diagonal). Resolusi: Hingga 1920 x 1080, melalui DisplayPort dan HDMI, dan dukungan layar penuh untuk resolusi yang lebih rendah.
- Monitor mendukung Nvidia G-Sync dan 3D Vision Ready, dengan refresh rate sangat tinggi sebesar 240 Hz dengan kecepatan lebih dan waktu tanggapan cepat sebesar 1 ms.
- Tingkat warna 72% NTSC.
- Bisa dimiringkan, diputar dan diputar pada porosnya serta disesuaikan ketinggiannya.
- Penyangga yang dapat dilepas dan VESA™ (Video Electronics Standards Association) 100 mm untuk solusi pemasangan yang fleksibel.
- Konektivitas digital dengan DisplayPort dan HDMI.
- Dilengkapi dengan port upstream 1 USB dan port downstream 4 USB.
- Kemampuan plug and play jika didukung oleh sistem Anda.
- Pengaturan OSD (tampilan di layar) untuk memudahkan konfigurasi dan pengoptimalan layar.
- Mode warna juga menawarkan berbagai mode game, termasuk FPS (Tembak-menembak orang-pertama), RTS (Strategi waktu nyata), dan RPG (Permainan peran video) dan 3 mode game untuk mempersonalisasikan preferensi Anda.
- Perangkat lunak dan media dokumentasi mencakup INF (file informasi), ICM (Image Color Matching File), dan dokumentasi produk.
- Kaca Arsenic-Free dan Mercury-Free hanya untuk panel.
- 0,5 W daya siaga bila dalam mode istirahat.
- Optimalkan kenyamanan mata dengan layar bebas kedip.
- Kemungkinan efek jangka panjang emisi cahaya biru dari monitor dapat menyebabkan kerusakan pada mata, termasuk kelelahan mata, ketegangan mata digital, dan sebagainya. Fitur ComfortView dirancang untuk mengurangi jumlah cahaya biru yang dipancarkan dari monitor guna mengoptimalkan kenyamanan mata.

# Mengidentifikasi Komponen dan Kontrol

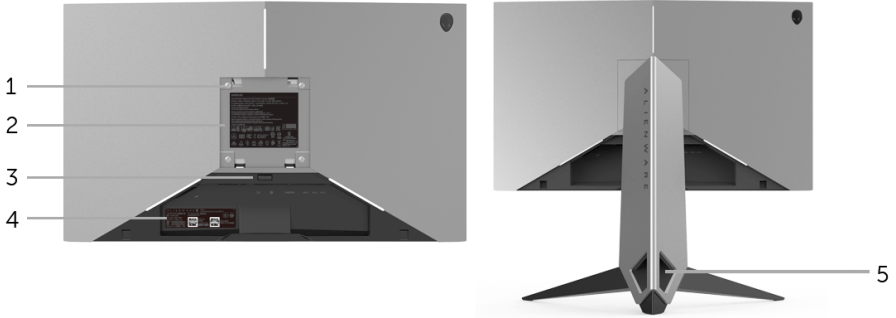
## Tampilan Depan



Label	Keterangan
1	Slot manajemen kabel (di sisi depan penyangga)
2	Tombol fungsi (Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">Mengoperasikan Monitor</a> )
3	Tombol Daya Hidup/Mati (dengan indikator LED)



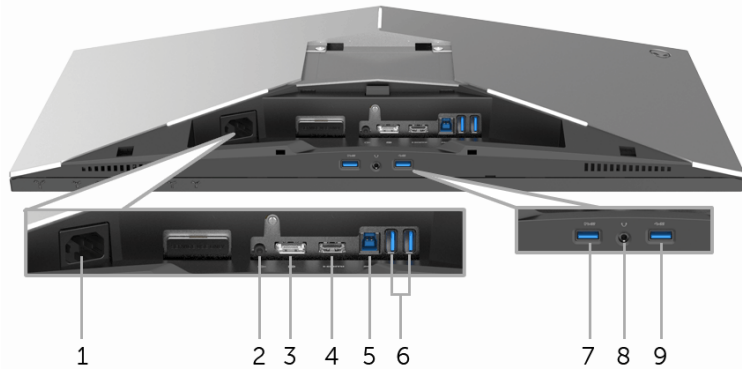
## Tampilan Belakang



**Tampilan belakang dengan penyangga monitor**

Label	Keterangan	Penggunaan
<b>1</b>	Lubang pemasangan VESA (100 mm x 100 mm - di bagian belakang terpasang Tutup VESA)	Monitor pemasangan untuk di dinding menggunakan alat yang kompatibel dengan VESA (100 mm x 100 mm).
<b>2</b>	Peraturan label peringkat	Daftar persetujuan peraturan.
<b>3</b>	Tombol pelepas penyangga	Lepaskan penyangga dari monitor.
<b>4</b>	Label nomor serial barcode	Baca label ini jika perlu menghubungi kontak Dell untuk dukungan teknis.
<b>5</b>	Slot manajemen kabel (di sisi kiri dan kanan penyangga)	Gunakan untuk mengatur kabel dengan menempatkannya melalui slot.

## Tampak Belakang dan Bawah



Tampilan belakang dan bawah tanpa penyangga monitor

Label	Keterangan	Penggunaan
1	Konektor kabel daya	Sambungkan kabel daya (disertakan dengan monitor Anda).
2	Port kabel keluaran	Sambungkan speaker Anda. <b>CATATAN:</b> Port ini tidak mendukung headphone.
3	DisplayPort	Sambungkan monitor Anda dengan kabel DP (disertakan dengan monitor Anda).
4	Port HDMI	Sambungkan komputer Anda dengan kabel HDMI.
5	Port upstream USB	Sambungkan kabel USB (disertakan dengan monitor Anda) ke port ini lalu komputer Anda mengaktifkan port USB di monitor.
6, 9	Port USB 3.0	Menyambungkan perangkat USB. <b>CATATAN:</b> Untuk menggunakan port ini, Anda harus menyambungkan kabel USB (disertakan dengan monitor Anda) ke port upstream USB di monitor dan ke komputer Anda.

<b>7</b>	Port downstream USB dengan Pengisian Daya	Sambungkan untuk mengisi daya perangkat USB Anda.
<b>8</b>	Jack headphone keluar	Sambungkan headphone.

## Spesifikasi Monitor

### Spesifikasi Layar Datar

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
Jenis layar	Matriks aktif - LCD TFT
Teknologi panel	TN
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	16:9
Gambar dapat dilihat	
Diagonal	622,3 mm (24,5 inci)
Horizontal, Area Aktif	543,74 mm (21,41 inci)
Vertikal, Area Aktif	302,62 mm (11,91 inci)
Area	164545,63 mm <sup>2</sup> (255,05 inci <sup>2</sup> )
Pitch piksel	0,2832 mm x 0,2802 mm
Piksel per inci (PPI)	90
Sudut pandang	160° (vertikal) normal 170° (horizontal) normal
Cahaya lampu	400 cd/m <sup>2</sup> (biasa)
Rasio kontras	1000 hingga 1 (biasa)
Lapisan pelat depan	Anti-Silau dengan kekerasan 3H
Cahaya latar	Sistem lampu samping LED
Waktu respons	1 mdtk abu-abu ke abu-abu
Kepekatan warna	16,7 juta warna
Tingkatan warna	72%* (CIE1931)
Perangkat internal	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Hub super-speed USB 3.0 (dengan 1 x port upstream USB 3.0)</li> <li>▪ 4 x port downstream USB 3.0 (termasuk 1 port yang mendukung pengisian daya)</li> </ul>

Konektivitas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 x DP 1.2</li> <li>• 1 x HDMI 1.4</li> <li>• 1 x port Upstream USB 3.0 (Belakang)</li> <li>• 2 x port Downstream USB 3.0 (Belakang)</li> <li>• 2 x port Downstream USB 3.0 (Bawah)</li> <li>• 1 x Jack headphone keluar (Bawah)</li> <li>• 1 x Jack audio kabel keluar (Belakang)</li> </ul>
Penyangga dapat diatur tingginya	0 hingga 130 mm
Memiringkan	-5° hingga 25°
Memutar	-20° hingga 20°
Pivot	-90° hingga 90°

\* Gamut warna (biasa) berdasarkan pada standar uji CIE1976 (82%) dan CIE1931 (72%).

### Spesifikasi Resolusi

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
Rentang pindai horizontal	30 kHz hingga 160 kHz (otomatis)
Rentang pindai vertikal	30 Hz hingga 240 Hz (otomatis)
Resolusi setelan awal maksimum	1920 x 1080 pada 240 Hz

### Mode Video yang Didukung

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
Kemampuan tampilan video (pemutaran HDMI & DP)	480p, 576p, 720p, 1080p, FHD

## Mode Tampilan Preset


### Mode Tampilan HDMI

Mode Tampilan	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Clock Piksel (MHz)	Polaritas Sinkronisasi (Horizontal/Vertikal)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	55,6	50	141,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+

### Mode Tampilan DP

Mode Tampilan	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Clock Piksel (MHz)	Polaritas Sinkronisasi (Horizontal/Vertikal)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
HDTV, 1920 x 1080p @ 100 Hz	113,187	100	235,500	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-

HDTV, 1920 x 1080p @ 200 Hz	228	200	474,24	+/+
HDTV, 1920 x 1080p @ 240 Hz	278,4	240	556,8	+/+

 **CATATAN: Monitor ini mendukung NVIDIA G-Sync dan NVIDIA 3D Vision Ready. Kunjungi <http://www.geforce.com> untuk mengetahui apakah kartu grafis NVIDIA Anda mendukung fitur G-SYNC.**

### Spesifikasi Listrik

Model	AW2518H
Sinyal input video	<ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI 1.4, 600 mV untuk setiap saluran yang berbeda, impedansi input 100 ohm setiap pasangan yang berbeda</li> <li>DisplayPort 1.2, 600 mV untuk setiap saluran yang berbeda, impedansi input 100 ohm setiap pasangan yang berbeda</li> </ul>
Sinyal input sinkronisasi	Tingkat TTL yang diperlukan dan sinkronisasi terpisah (termasuk titik Pemicu), SOG (Composite SYNC on green)
Tegangan/frekuensi/arus input AC	100 VAC hingga 240 VAC / 50 Hz atau 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (biasa)
Arus daya saat dihidupkan	<ul style="list-style-type: none"> <li>120 V: 30 A (Maks) pada 0 °C (awal dingin)</li> <li>220 V: 60 A (Maks) pada 0 °C (awal dingin)</li> </ul>

### Karakteristik Fisik

Model	AW2518H
Jenis kabel sinyal	<ul style="list-style-type: none"> <li>Digital: HDMI, 19 pin (kabel tidak termasuk)</li> <li>Digital: DisplayPort, 20 pin</li> <li>Bus Serial Universal: USB, 9 pin</li> </ul>
<b>Dimensi (dengan penyangga)</b>	
Tinggi (ditinggikan)	523,3 mm (20,6 inci)
Tinggi (tidak dipanjangkan)	418,4 mm (16,5 inci)

Lebar	555,8 mm (21,88 inci)
Kedalaman	268,6 mm (10,57 inci)
<b>Dimensi (tanpa penyangga)</b>	
Tinggi	327,9 mm (12,91 inci)
Lebar	555,8 mm (21,88 inci)
Kedalaman	64,6 mm (2,54 inci)
<b>Dimensi penyangga</b>	
Tinggi (ditinggikan)	426,7 mm (16,8 inci)
Tinggi (tidak dipanjangkan)	418,4 mm (16,5 inci)
Lebar	465,7 mm (18,33 inci)
Kedalaman	268,6 mm (10,57 inci)
<b>Berat</b>	
Berat dengan kemasan	11,7 kg (25,79 lb)
Berat dengan rakitan penyangga dan kabel	7,14 kg (15,74 lb)
Berat tanpa rakitan penyangga (Untuk pertimbangan pemasangan di dinding atau pemasangan VESA - tanpa kabel)	3,5 kg (7,72 lb)
Berat rakitan penyangga	3,28 kg (7,23 lb)
Bingkai mengkilap depan	Bingkai Hitam - 30 unit mengkilap (maks.)

### Karakteristik Lingkungan

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
<b>Standar yang sesuai</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kaca Arsenic-Free dan Mercury-Free hanya untuk panel</li> </ul>	
<b>Suhu</b>	
Beroperasi	0 °C hingga 40 °C (32 °F hingga 104 °F)
Tidak beroperasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Penyimpanan: -20 °C hingga 60 °C (-4 °F hingga 140 °F)</li> <li>▪ Pengiriman: -20 °C hingga 60 °C (-4 °F hingga 140 °F)</li> </ul>

<b>Kelembaban</b>	
Beroperasi	10% hingga 80% (nonkondensasi)
Tidak beroperasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Penyimpanan: 5% hingga 90% (nonkondensasi)</li> <li>▪ Pengiriman: 5% hingga 90% (nonkondensasi)</li> </ul>
<b>Ketinggian</b>	
Beroperasi	5.000 m (16.404 ft) (maksimum)
Tidak beroperasi	12.192 m (40.000 ft) (maksimum)
<b>Pembuangan panas</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 249,1 BTU/jam (maksimum)</li> <li>▪ 88,7 BTU/jam (normal)</li> </ul>

### Mode Manajemen Daya

Jika telah memasang kartu tampilan yang sesuai dengan DPM™ VESA atau perangkat lunak di PC, monitor dapat secara otomatis mengurangi pemakaian daya saat tidak digunakan. Ini merujuk pada **Mode Hemat Daya\***. Jika komputer mendeteksi input dari keyboard, mouse, atau perangkat input lainnya, monitor akan melanjutkan fungsi tersebut secara otomatis. Table berikut menunjukkan pemakaian daya dan sinyal dari fitur hemat daya otomatis ini.

<b>Mode VESA</b>	<b>Sinkronisasi Horizontal</b>	<b>Sinkronisasi Vertikal</b>	<b>Video</b>	<b>Indikator Daya</b>	<b>Pemakaian Daya</b>
Pengoperasian normal	Aktif	Aktif	Aktif	Biru	73 W (maksimum)** 26 W (biasa)
Aktif sedang tidak berfungsi	Tidak aktif	Tidak aktif	Kosong	Kuning kecokelatan (berkedip)	Kurang dari 0,5 W
Mati	-	-	-	Mati	Kurang dari 0,3 W

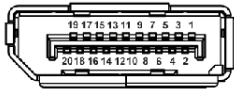
\* Pemakaian daya nol dalam mode Mati hanya dapat tercapai dengan memutuskan sambungan kabel utama dari monitor.

\*\* Konsumsi daya maksimum dengan maks pencahayaan, dan USB aktif.



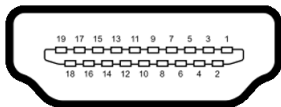
## Penentuan Pin

### Konektor DisplayPort



Nomor Pin	20 pin di Sisi Kabel Sinyal yang Tersambung
1	ML0(p)
2	GND
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	GND
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	GND
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	GND
12	ML3(n)
13	GND
14	GND
15	AUX(p)
16	GND
17	AUX(n)
18	GND
19	PWR Kembali
20	+3,3 V DP_PWR

## Konektor HDMI



Nomor Pin	19 pin di Sisi Kabel Sinyal yang Tersambung
1	TMDS DATA 2+
2	PELINDUNG TMDS DATA 2
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	PELINDUNG TMDS DATA 1
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	PELINDUNG TMDS DATA 0
9	TMDS DATA 0-
10	JAM TMDS+
11	PELINDUNG JAM TMDS
12	JAM TMDS-
13	CEC
14	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)
15	JAM DDC (SCL)
16	DATA DDC (SDA)
17	Arde DDC/CEC
18	DAYA +5 V
19	DETEKSI STEKER PANAS

## Kemampuan Plug and Play

Anda dapat memasang monitor di semua sistem Plug and Play yang kompatibel. Monitor secara otomatis menyediakan EDID (Extended Display Identification Data) pada sistem komputer menggunakan protokol DDC (Display Data Channel), sehingga sistem dapat berkonfigurasi sendiri dan mengoptimalkan pengaturan monitor. Sebagian besar pemasangan monitor berjalan secara otomatis. Anda dapat memilih pengaturan yang berbeda jika ingin. Untuk informasi tentang cara mengubah pengaturan monitor, lihat [Mengoperasikan Monitor](#).

## Antarmuka USB (Universal Serial Bus)

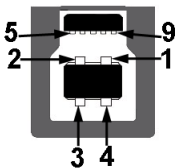
Bagian ini memberi informasi tentang port USB yang tersedia pada monitor.

 **CATATAN: Monitor ini kompatibel dengan Super-Speed USB 3.0.**

Kecepatan transfer	Kecepatan Data	Pemakaian Daya*
Super-Speed	5 Gbps	4,5 W (Maks., setiap port)
High-Speed	480 Mbps	4,5 W (Maks., setiap port)
Kecepatan penuh	12 Mbps	4,5 W (Maks., setiap port)

\* Hingga 2 A pada port downstream USB (port berikon lampu ) dengan perangkat yang mendukung BC1.2 atau perangkat USB normal.

## Soket Upstream USB



Nomor Pin	9 pin di Sisi Soket
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND


5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

### Soket Downstream USB




Nomor Pin	9 pin di Sisi Soket
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

### Port USB

- 1 upstream - belakang
- 2 downstream - belakang
- 2 downstream - bawah
- Port Pengisian Daya - port dengan ikon petir  ; mendukung kemampuan pengisian daya arus cepat jika perangkat kompatibel dengan BC1.2.

 **CATATAN: Fungsi USB 3.0 memerlukan komputer yang mendukung USB 3.0.**

 **CATATAN: Interface USB monitor hanya berfungsi bila monitor hidup atau berada dalam mode hemat daya. Jika monitor dimatikan, kemudian dihidupkan, periferal yang terpasang mungkin memerlukan beberapa detik untuk melanjutkan fungsi normal.**

## Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor LCD

Selama proses pembuatan Monitor LCD, satu atau beberapa piksel menjadi tetap dalam kondisi yang tidak berubah adalah hal yang biasa terjadi serta sulit diketahui dan tidak mempengaruhi kualitas atau kegunaan tampilan. Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: <http://www.dell.com/support/monitors>.

## Panduan Pemeliharaan

### Membersihkan Monitor

 **PERHATIAN: Baca dan ikuti [Petunjuk Keselamatan](#) sebelum membersihkan monitor.**



 **PERINGATAN: Sebelum membersihkan monitor, lepaskan kabel daya monitor dari stopkontak.**

Untuk penerapan terbaik, ikuti petunjuk dalam daftar di bawah ini saat membuka kemasan, membersihkan, atau menangani monitor:

- Untuk membersihkan layar antistatis, basahi sedikit kain bersih yang lembut dengan air. Jika mungkin, gunakan tisu pembersih layar khusus atau larutan yang sesuai untuk lapisan antistatis. Jangan gunakan benzena, thinner, amonia, pembersih abrasif, atau udara yang terkompresi.
- Gunakan kain hangat yang sedikit lembab untuk membersihkan monitor. Jangan gunakan deterjen jenis apapun karena beberapa deterjen meninggalkan bercak putih pada monitor.
- Jika melihat serbuk putih saat mengeluarkan monitor dari kemasan, bersihkan dengan kain.
- Tangani monitor Anda dengan hati-hati karena monitor yang berwarna lebih gelap dapat tergores dan goresan putih akan lebih terlihat dibandingkan dengan monitor yang berwarna lebih terang.
- Untuk mempertahankan kualitas gambar terbaik pada monitor, gunakan pengaman layar yang berubah secara dinamis dan matikan monitor jika tidak digunakan.

# Mengatur Monitor

## Memasang Penyangga

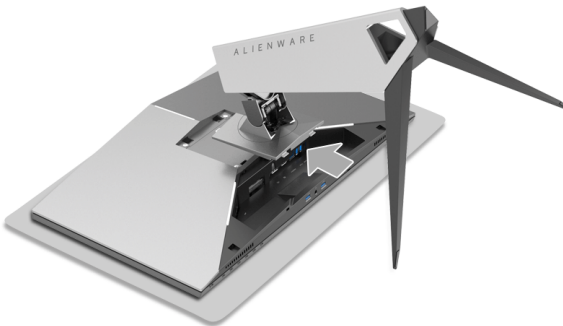
-  **CATATAN:** Penyangga belum terpasang saat monitor dikirim dari pabrik.
-  **CATATAN:** Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila sudah membeli penyangga lain, silahkan merujuk ke masing-masing panduan persiapan penyangga untuk mendapatkan petunjuk persiapannya.

Untuk memasang penyangga monitor:

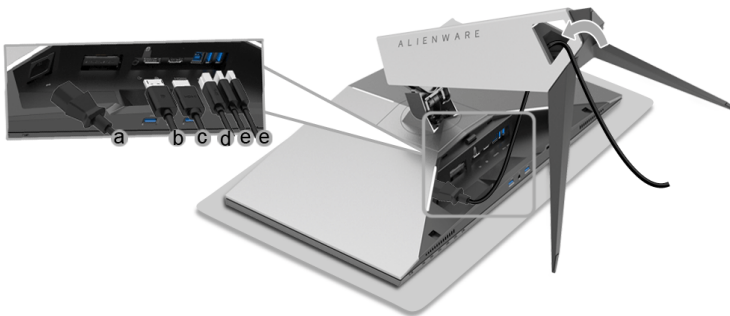
1. Letakkan monitor di atas kain lembut atau bantal.



2. Tekan kaki penyangga sampai terpasang dengan benar.



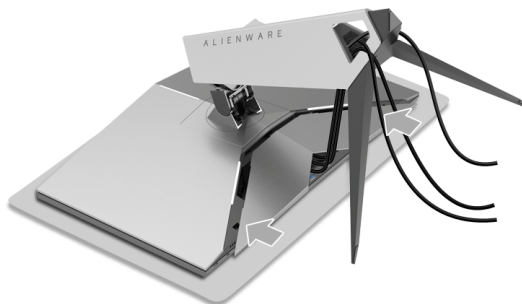
3. Ulurkan dan sambungkan kabel yang diperlukan ke monitor, seperti tampak dalam ilustrasi.
  - a. Kabel daya
  - b. Kabel DP
  - c. Kabel HDMI (opsional, kabel tidak disertakan)
  - d. Kabel upstream USB
  - e. Kabel downstream USB (opsional, kabel tidak disertakan)



**✎ CATATAN:** Rutekan setiap kabel dengan rapi sehingga kabel akan diatur setelah penutup kabel terpasang.

**⚠ PERINGATAN:** Jangan colokkan atau hidupkan daya ke monitor sebelum diperintahkan.

4. Geser tutup kabel sampai terpasang dengan benar.



**✎ CATATAN:** Pastikan kabel dapat melewati bagian bawah penutup kabel.

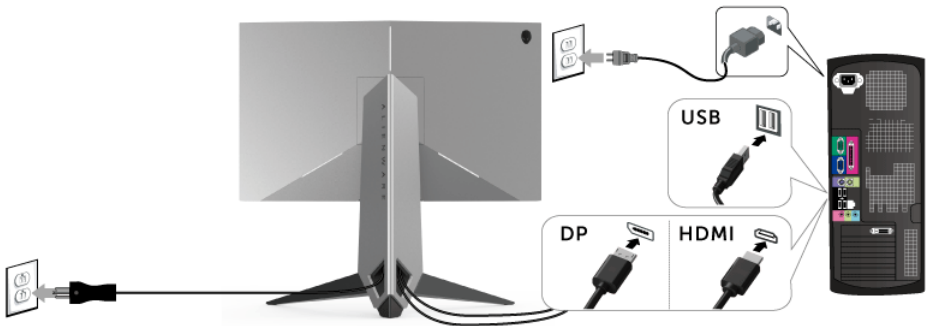
## Menyambungkan Komputer

**⚠ PERINGATAN:** Sebelum memulai prosedur apapun di bagian ini, ikuti [Petunjuk Keselamatan](#).

**📎 CATATAN:** Jangan sambungkan semua kabel ke komputer secara bersamaan.

**📎 CATATAN:** Lihat juga [Memasang Penyangga](#).

Untuk menyambungkan monitor ke komputer:





1. Sambungkan ujung lain kabel DP atau HDMI yang terhubung ke komputer.
2. Sambungkan port USB 3.0 upstream (kabel tersedia) ke port USB 3.0 yang sesuai di komputer. (Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Tampak Belakang dan Bawah](#).)
3. Sambungkan periferal USB 3.0 ke port USB 3.0 downstream pada monitor.
4. Pasang kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak terdekat.
5. Hidupkan monitor dan komputer.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti pemasangan selesai. Jika tidak menampilkan gambar, lihat [Masalah Khusus Universal Serial Bus \(USB\)](#).

**📎 CATATAN:** Gambar hanya digunakan sebagai ilustrasi. Tampilan komputer dapat beragam.

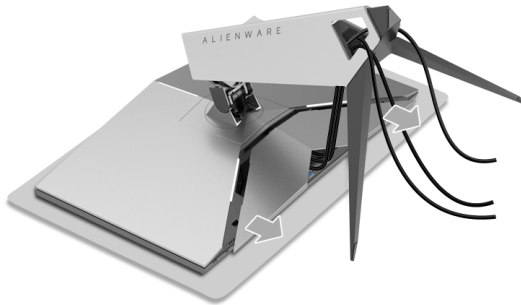


## Melepaskan Penyangga Monitor

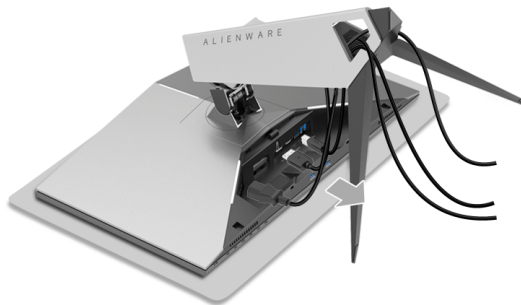
-  **CATATAN:** Agar layar LCD tidak tergores sewaktu penyangga dilepaskan, pastikan monitor diletakkan di permukaan yang lembut dan bersih.
-  **CATATAN:** Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila sudah membeli penyangga lain, silahkan merujuk ke masing-masing panduan persiapan penyangga untuk mendapatkan petunjuk persiapannya.

Untuk melepaskan penyangga:

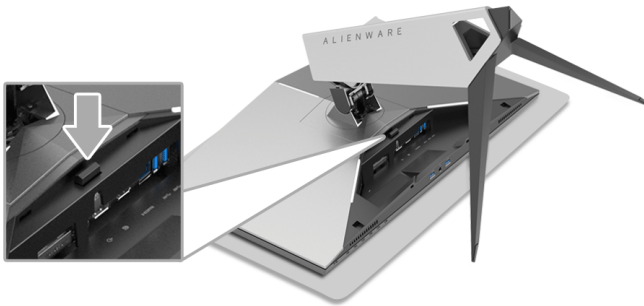
1. Matikan monitor.
2. Cabut kabel dari komputer.
3. Letakkan monitor di atas kain lembut atau bantal.
4. Geser penutup kabel dengan perlahan dari monitor.



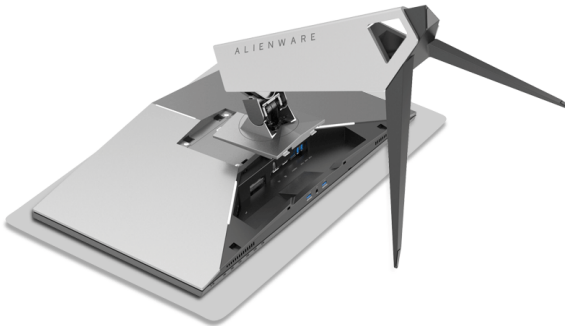
5. Cabut kabel dari monitor.



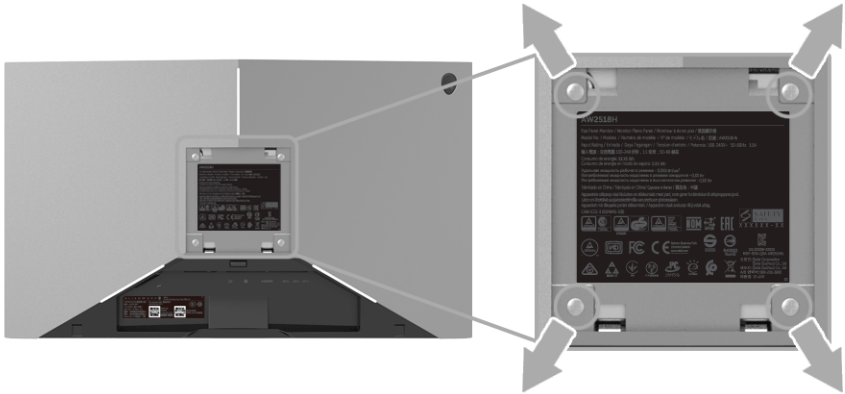
6. Tekan terus tombol pelepas penyangga.



7. Angkat kaki penyangga untuk melepaskan dari monitor.



## Pemasangan di Dinding (Opsional)



(Dimensi sekrup: M4 x 10 mm).

Lihat petunjuk yang diberikan bersama alat pemasangan dinding VESA yang kompatibel.

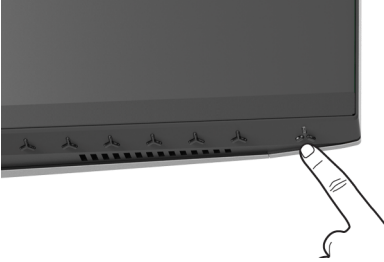
1. Letakkan panel monitor di atas kain lembut atau bantal pada meja rata yang stabil.
2. Lepaskan penyangga.
3. Gunakan obeng kepala silang Phillips untuk melepaskan keempat sekrup pengencang penutup plastik.
4. Pasang braket pemasangan alat pemasangan dinding ke monitor.
5. Pasang monitor di dinding sesuai petunjuk yang diberikan bersama alat pemasangan dinding.

**CATATAN:** Hanya untuk digunakan dengan Braket Pemasangan di Dinding yang Terdaftar pada UL dengan kapasitas berat/beban minimum sebesar 14 kg.

# Mengoperasikan Monitor

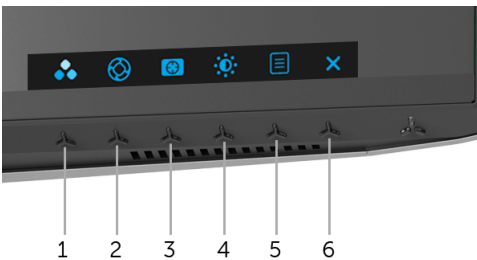
## Menghidupkan Monitor

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.









## Menggunakan Kontrol Panel Depan

Gunakan tombol kontrol di bagian depan monitor untuk menyesuaikan pengaturan.



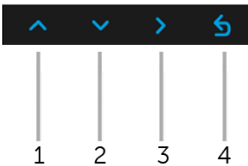
Tabel berikut menjelaskan tentang tombol panel depan:





Tombol Panel depan	Keterangan
1  <b>Kunci Pintasan/ Preset Modes (Mode Prasetel)</b>	Gunakan tombol ini untuk memilih dari daftar mode warna prasetel.
2  <b>Kunci Pintasan/ Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)</b>	Gunakan tombol ini untuk membuka menu <b>Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)</b> .

3		Gunakan tombol ini untuk membuka menu <b>Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap)</b> .
	<b>Kunci Pintasan/ Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap)</b>	
4		Gunakan tombol ini untuk langsung mengakses menu <b>Brightness/Contrast (Kecerahan/Kontras)</b> .
	<b>Kunci Pintasan/ Brightness/ Contrast (Kecerahan/ Kontras)</b>	
5		Gunakan tombol <b>MENU</b> untuk meluncurkan Tampilan di Layar (OSD). Lihat <b>Mengakses Sistem Menu</b> .
	<b>Menu</b>	
6		Gunakan tombol ini untuk keluar dari menu OSD.
	<b>Keluar</b>	

### Tombol Panel depan

Gunakan tombol di bagian depan monitor untuk menyetel pengaturan gambar.




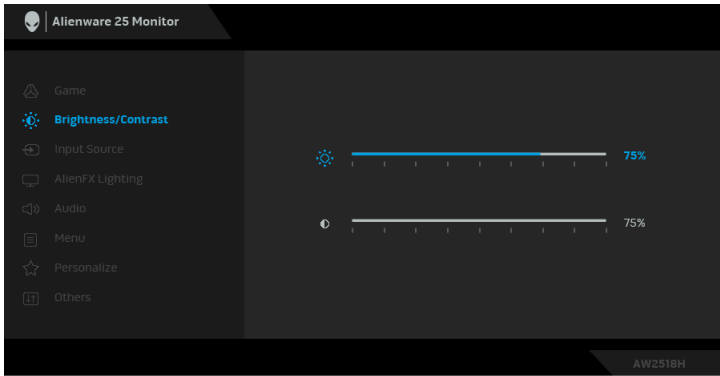
Tombol Panel depan	Keterangan
1  <b>Naik</b>	Gunakan tombol <b>Naik</b> untuk menyetel (memperbesar setelan) item dalam menu OSD.
2  <b>Turun</b>	Gunakan tombol <b>Turun</b> untuk menyetel (memperkecil setelan) item dalam menu OSD.
3  <b>Pilih</b>	Gunakan tombol <b>Pilih</b> untuk mengonfirmasi pilihan Anda.
4  <b>Kembali</b>	Gunakan tombol <b>Kembali</b> untuk kembali ke menu sebelumnya.








# Menggunakan Menu OSD (Tampilan di Layar)

## Mengakses Sistem Menu

**CATATAN:** Jika Anda mengubah pengaturan, kemudian melanjutkan ke menu lain atau keluar dari menu OSD, monitor akan menyimpan perubahan tersebut secara otomatis. Perubahan juga akan disimpan jika Anda mengubah pengaturan, kemudian tunggu hingga menu OSD hilang.

1. Tekan tombol  untuk menjalankan menu OSD dan menampilkan menu utama.



2. Tekan tombol  dan  untuk beralih di antara pilihan pengaturan. Saat berpindah dari satu ikon ke ikon lainnya, nama pilihan akan disorot. Lihat tabel berikut untuk daftar lengkap semua pilihan yang tersedia pada monitor.
3. Tekan tombol  sekali untuk mengaktifkan pilihan yang disorot.
4. Tekan tombol  dan  untuk memilih parameter yang diinginkan.
5. Tekan  untuk masuk ke submenu lalu gunakan tombol arah, sesuai indikator pada menu untuk membuat perubahan.
6. Pilih tombol  untuk kembali ke menu utama.

Ikun

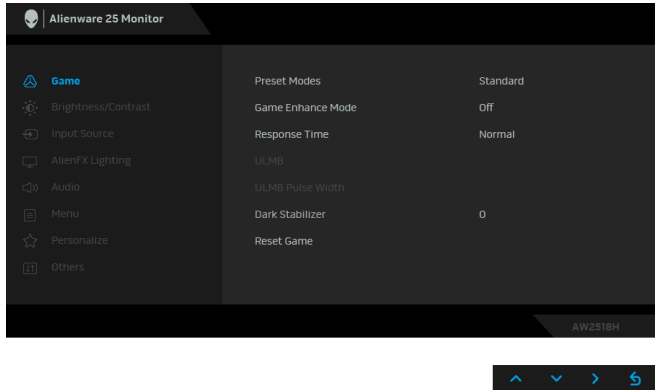
Menu dan Submenu

Keterangan



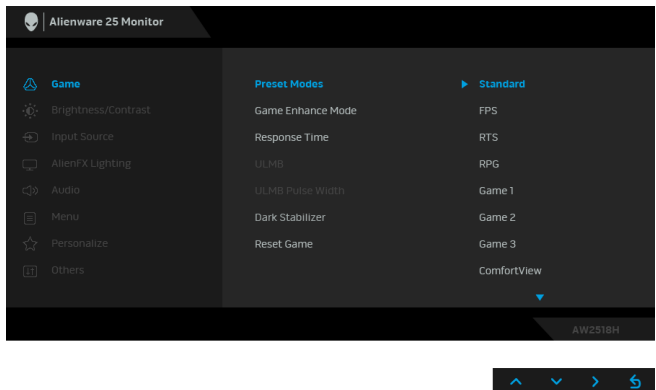
**Game (Permainan)**

Gunakan menu ini untuk mempersonalisasikan pengalaman alur permainan visual Anda.



**Preset Modes (Mode Prasetel)**

Dengan tombol ini Anda dapat memilih dari daftar mode warna prasetel.





- **Standard (Standar):** Memuat pengaturan warna default monitor. Ini adalah mode prasetel default.
- **FPS:** Isi setelan warna yang ideal untuk permainan FPS (Tembak-menembak orang-pertama).
- **RTS:** Isi setelan warna yang ideal untuk permainan RTS (Strategi waktu nyata).

- 
- Preset Modes (Mode Prasetel)**
- **RPG:** Isi setelan warna yang ideal untuk permainan RPG (Permainan peran video).
  - **Game 1 (Permainan 1)/Game 2 (Permainan 2)/Game 3 (Permainan 3):** Memungkinkan Anda menyesuaikan pengaturan warna untuk kebutuhan permainan Anda.
  - **ComfortView:** Kurangi tingkat cahaya biru yang dipancarkan dari layar untuk membuat penglihatan lebih nyaman untuk mata Anda.

**PERINGATAN: Kemungkinan efek jangka panjang emisi cahaya biru dari monitor dapat menyebabkan cedera diri seperti ketegangan mata digital, kelelahan mata dan kerusakan pada mata. Menggunakan monitor dalam jangka waktu lama juga dapat menyebabkan rasa sakit pada bagian tubuh seperti leher, lengan, punggung dan bahu.**

Untuk mengurangi risiko ketegangan mata dan nyeri leher/lengan/punggung/bahu karena menggunakan monitor dalam jangka waktu yang lama, sebaiknya Anda:

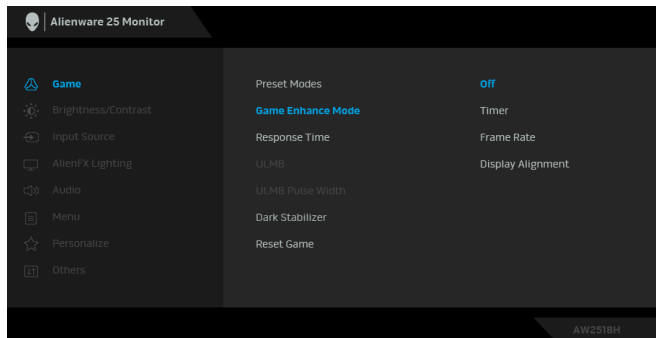
1. Atur jarak layar antara 20 inci hingga 28 inci (50 cm - 70 cm) dari mata Anda.
  2. Sering kedipkan mata untuk melembapkan atau membasahi mata Anda dengan air setelah menggunakan monitor dalam jangka waktu lama.
  3. Beristirahat secara berkala dan sering selama 20 setiap dua jam.
  4. Memalingkan pandangan dari monitor dan menatap benda berjarak 20 kaki minimal selama 20 detik selama istirahat.
  5. Melakukan peregangan untuk meredakan ketegangan di leher, lengan, punggung dan bahu saat beristirahat.
- **Warm (Hangat):** Meningkatkan temperatur warna. Layar akan tampak lebih hangat dengan warna merah/kuning.
  - **Cool (Sejuk):** Menurunkan temperatur warna. Layar akan tampak lebih sejuk dengan warna biru.
  - **Custom Color (Warna Kustom):** Memungkinkan Anda menyesuaikan pengaturan warna secara manual. Tekan tombol  dan  untuk menyesuaikan tiga nilai warna (R, G, B) dan membuat mode warna prasetel sendiri.
-



---

## Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)

Fitur ini menawarkan tiga fungsi yang tersedia untuk meningkatkan pengalaman alur permainan Anda.



- **Off (Mati)**

Pilih untuk menonaktifkan fungsi pada **Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)**.

- **Timer (Pengatur waktu)**

Memungkinkan Anda mengaktifkan atau menonaktifkan pengatur waktu di sudut kiri atas layar. Pengatur waktu menampilkan waktu yang telah dilewati sejak permainan dimulai. Pilih opsi dari daftar interval waktu untuk mengukur kecepatan permainan target Anda.

- **Frame Rate (Laju Bingkai)**

Dengan memilih **On (Hidup)** Anda dapat menampilkan bingkai aktif per detik ketika bermain permainan. Semakin tinggi laju, semakin halus gerakan yang ditampilkan.

- **Display Alignment (Penyelarasan Layar)**

Aktifkan fungsi ini untuk membantu memastikan penyelarasan sempurna konten video dari beberapa layar.

---

## Response Time (Waktu Respons)

Memungkinkan Anda menyetel **Response Time (Waktu Respons)** ke **Normal** atau **Fast (Cepat)** atau **Super Fast (Super Cepat)**.

**CATATAN:** Fungsi ini dinonaktifkan jika **ULMB** diatur ke **On (Hidup)**.

---

---

## ULMB

**ULMB** (Ultra Low Motion Blur) membantu mengurangi efek keaburan gerakan saat menyaksikan gambar yang bergerak cepat. Bila kartu grafis mendukung G-SYNC, pastikan bahwa fungsi Enable G-SYNC (Aktifkan G-SYNC) tidak dipilih di NVIDIA Control Panel (Panel Kontrol NVIDIA), **ULMB** akan aktif otomatis.



**CATATAN:** Fungsi ini tersedia saat laju penyegaran adalah 100 Hz, 120 Hz atau 144 Hz.

**CATATAN:** Bila ULMB aktif, maka pesan pada Mode ULMB tampil di sudut kiri bawah OSD. Bila **G-SYNC** aktif di NVIDIA Control Panel (Panel Kontrol NVIDIA), pesan di Mode G-SYNC tampil. Jika sistem Anda tidak mendukung G-SYNC, maka pesan pada Mode Normal tampil.

---

## ULMB Pulse Width (Lebar Pulsa ULMB)

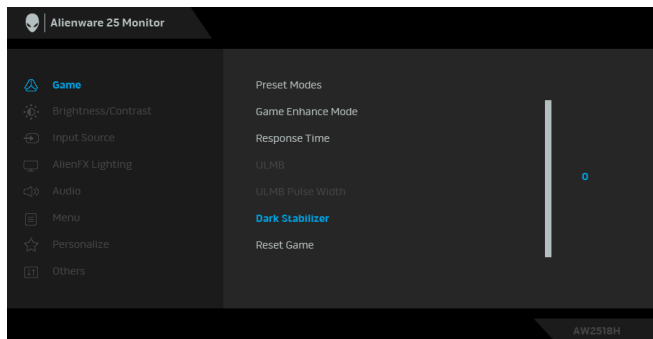
Memungkinkan Anda menyesuaikan sedikit lampu latar panel, sehingga dapat mengurangi kabur saat gambar bergerak.

Gunakan  atau  untuk mengatur tingkat dari 10 sampai 100. Nilai yang lebih kecil mengurangi keaburan dan kecerahan gerakan.

---

## Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap)

Fitur ini memperbaiki visibilitas skenario permainan. Semakin tinggi nilai (antara 0 sampai 3), visibilitas menjadi semakin baik di area gelap gambar tampilan.



---

## Reset Game (Reset Permainan)

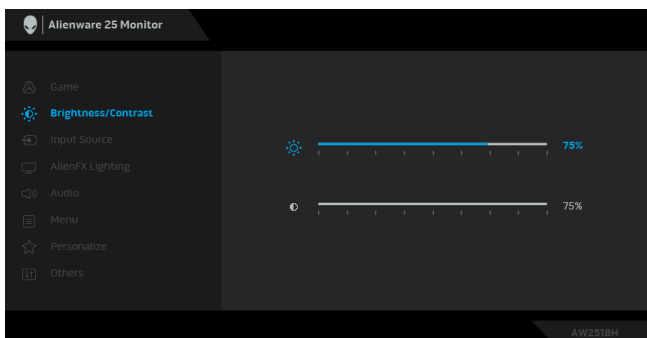
Pilih opsi ini untuk memulihkan pengaturan permainan default.

---





## Brightness/ Contrast (Kecerahan/ Kontras)

Gunakan menu ini untuk mengaktifkan penyesuaian **Brightness/Contrast (Kecerahan/Kontras)**.





### Brightness (Kecerahan)

**Brightness (Kecerahan)** mengatur pencahayaan lampu latar.

Tekan tombol  untuk meningkatkan kecerahan dan tekan tombol  untuk menurunkannya (min. 0 / maks. 100).

### Contrast (Kontras)

Sesuaikan **Brightness (Kecerahan)** terlebih dulu, kemudian sesuaikan **Contrast (Kontras)** hanya jika penyesuaian lebih lanjut diperlukan.

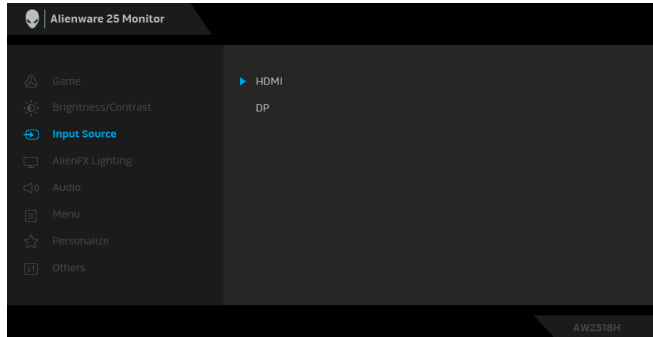
Tekan tombol  untuk meningkatkan kontras dan tekan tombol  untuk menurunkannya (min. 0 / maks. 100).

Fungsi **Contrast (Kontras)** menyesuaikan tingkat perbedaan antara gelap dan terang pada layar monitor.



## Input Source (Sumber Input)

Gunakan menu **Input Source (Sumber Input)** untuk memilih antara berbagai sinyal video yang mungkin tersambung ke monitor.



### HDMI

Pilih input **HDMI** bila Anda menggunakan konektor HDMI.

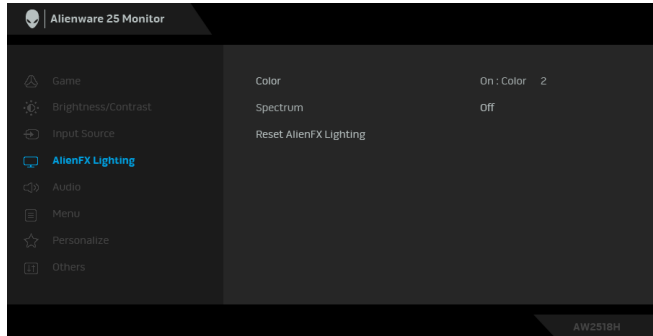
### DP

Pilih input **DP** bila Anda menggunakan konektor DisplayPort (DP).




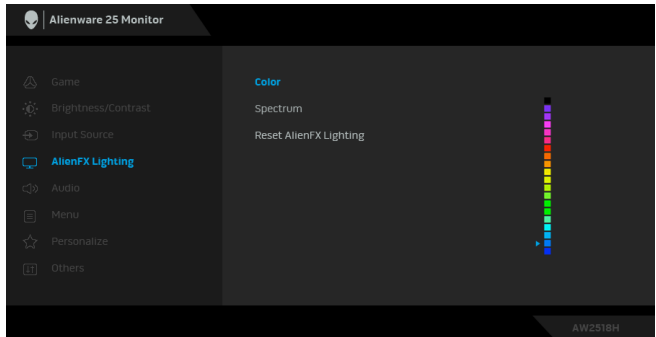
## AlienFX Lighting (Pencayaan AlienFX)

Gunakan menu ini untuk menyesuaikan pencayaan logo Alienware dan Triad lights di bagian belakang monitor.



---

**Color (Warna)** Untuk menentukan warna pencahayaan LED, pilih **On (Hidup)** dan tekan tombol  untuk menyoroti opsi **Color (Warna)**, kemudian Anda dapat membuat pilihan dari daftar 20 warna yang tersedia.



Untuk mematikan fungsi pencahayaan LED, pilih **Off (Mati)**.

---

**Spectrum (Spektrum)**

Jika Anda memilih **On (Hidup)**, LED cahaya pencahayaan dan warna berubah sesuai urutan spektrum: merah, oranye, kuning, nilai, indigo, dan violet.

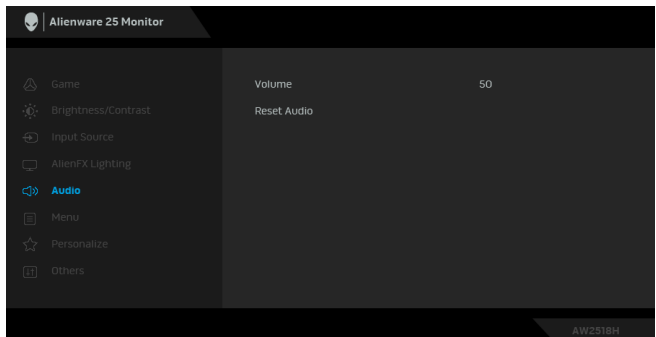
---

**Reset AlienFX Lighting (Reset Pencahayaan AlienFX)**

Pilih opsi ini untuk memulihkan pencahayaan tampilan default.





**Audio**



---

**Volume** Memungkinkan Anda menyetel tingginya volume headphone keluar.

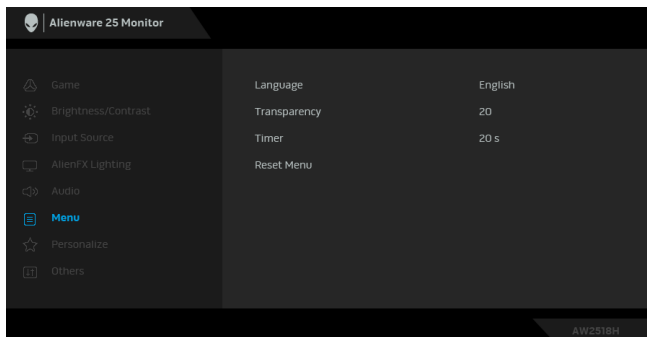
Gunakan  atau  untuk mengatur tingkat volume dari 0 sampai 100.

---

**Reset Audio (Reset Audio)** Pilih opsi ini untuk memulihkan pengaturan audio default.





**Menu** Pilih opsi ini untuk menyesuaikan pengaturan OSD, seperti bahasa OSD, durasi ditampilkannya menu di layar, dan sebagainya.



---



**Language (Bahasa)** Atur tampilan OSD ke salah satu dari delapan bahasa (Inggris, Spanyol, Prancis, Jerman, Portugis Brasil, Rusia, Tionghoa Sederhana, atau Jepang).

---

**Transparency (Transparansi)** Pilih opsi ini untuk mengubah transparansi menu dengan menekan tombol  dan  (min. 0/maks. 100).

---

**Timer (Pengatur waktu)** Mengatur durasi aktif OSD setelah Anda terakhir kali menekan tombol.

Gunakan  atau  untuk menyesuaikan panel geser dengan penambahan waktu 1 detik, mulai dari 5 hingga 60 detik.

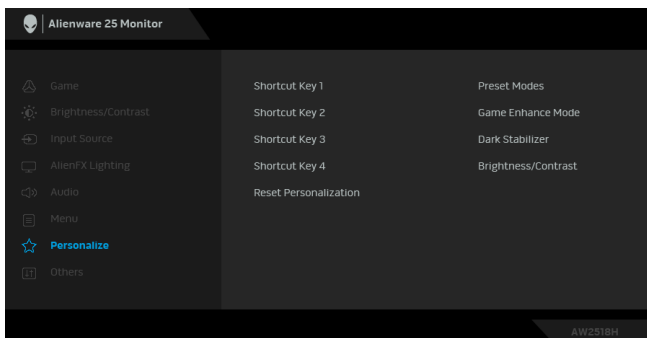
---

**Reset Menu (Reset Menu)** Reset semua pengaturan OSD ke nilai prasetel pabrik.

---



## Personalize (Personalisasi- kan)



**Shortcut Key 1 (Kunci Pintasan 1)** Memungkinkan Anda memilih fitur dari **Preset Modes (Mode Prasetel)**, **Game Enhance Mode (Mode Peningkatan Permainan)**, **Dark Stabilizer (Penyetabil Gelap)**, **Brightness/Contrast (Kecerahan/Kontras)**, **Input Source (Sumber input)**, atau **Volume** dan atur sebagai tombol pintasan.

**Shortcut Key 2 (Kunci Pintasan 2)**

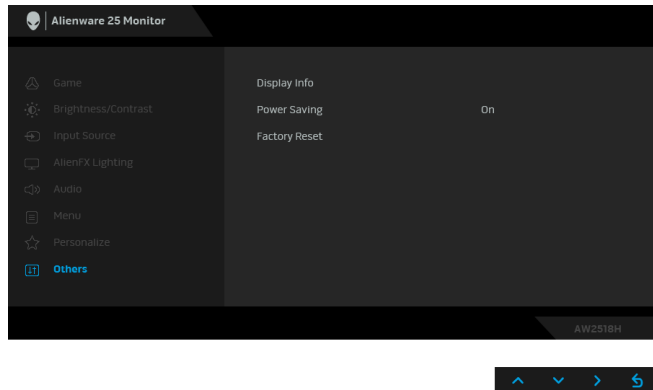
**Shortcut Key 3 (Kunci Pintasan 3)**

**Shortcut Key 4 (Kunci Pintasan 4)**

**Reset Personalization (Reset Personalisasi)** Memulihkan tombol pintasan ke default pabrik.



## Others (Lainnya)



### Display Info (Info Layar)

Menampilkan pengaturan aktif monitor.

### Power Saving (Hemat Daya)

Pengaturan default adalah **On (Hidup)**, yang memungkinkan monitor tidur ketika sistem tidur. Gunakan **Off (Mati)** yang mencegah monitor tidur total dan tidak dapat hidup.

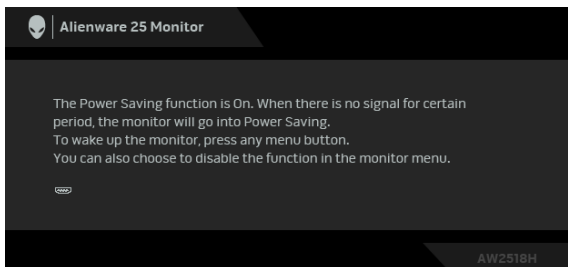
**CATATAN:** Dengan menekan sembarang tombol (kecuali tombol Daya) di panel depan monitor juga dapat membangunkan monitor setelah tidur total.

### Factory Reset (Reset Pabrik)

Reset semua pengaturan ke nilai prasetel pabrik.

## Pesan Peringatan OSD

Bila monitor beralih ke mode **Power Saving (Hemat Daya)**, pesan berikut akan ditampilkan:



Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Mengatasi Masalah](#).



## Mengatur Resolusi Maksimum

Mengatur resolusi Maksimum pada monitor:

Pada Windows<sup>®</sup> 7, Windows<sup>®</sup> 8, dan Windows<sup>®</sup> 8.1:

1. Hanya untuk Windows<sup>®</sup> 8 dan <sup>®</sup> 8.1, pilih ubin Desktop untuk beralih ke desktop klasik.
2. Klik-kanan pada dekstop dan klik **Resolusi Layar**.
3. Klik Daftar Turun ke Bawah pada Resolusi Layar dan pilih **1920 x 1080**.
4. Klik **OK**.

Pada Windows<sup>®</sup> 10:

1. Klik kanan di desktop lalu klik **Pengaturan tampilan**.
2. Klik **Pengaturan tampilan lanjutan**.
3. Klik daftar menurun pada **Resolusi** lalu pilih **1920 x 1080**.
4. Klik **Terapkan**.

Jika Anda tidak melihat 1920 x 1080 sebagai opsi, Anda mungkin perlu memperbarui driver grafis Anda. Tergantung pada komputer Anda, selesaikan salah satu prosedur berikut:


Jika memiliki desktop Dell atau komputer portabel:

- Buka **<http://www.dell.com/support>**, masukkan tag layanan Anda, lalu unduh driver terbaru untuk kartu grafis Anda.

Jika menggunakan komputer selain Dell (portabel atau desktop):

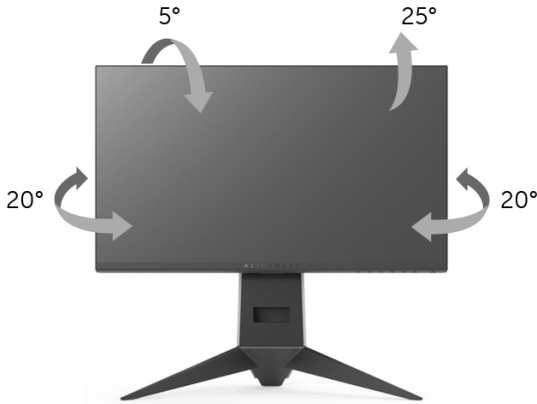
- Buka situs dukungan untuk komputer Anda, lalu unduh driver grafis terbaru.
- Buka situs Web kartu grafis, lalu unduh driver grafis terbaru.

## Memiringkan, Memutar, dan Menggeser Vertikal

 **CATATAN:** Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila penyangga lain dibeli, silakan merujuk ke masing-masing pedoman penyediaan penyangga untuk petunjuknya.

## Memiringkan, Memutar

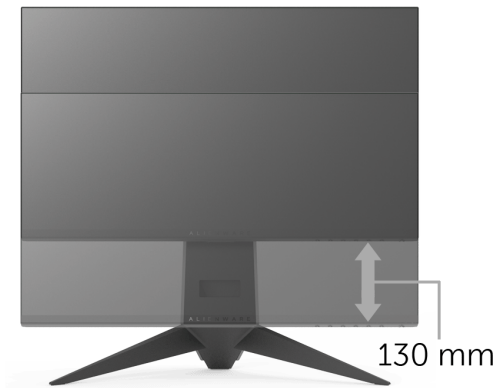
Dengan standar terpasang pada monitor, Anda dapat memiringkan dan memutar monitor untuk dapat melihat dengan sudut pandang yang lebih enak.



**CATATAN:** Penyangga belum terpasang saat monitor dikirim dari pabrik.

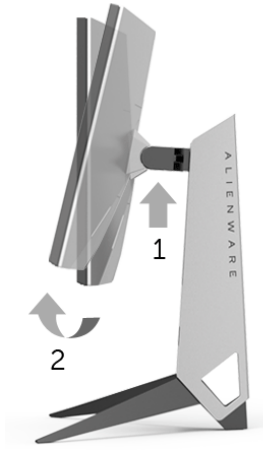
## Ekstensi Vertikal

**CATATAN:** Dudukan dapat memanjang secara vertikal hingga 130 mm. Gambar di bawah ini menunjukkan cara memanjangkan dudukan secara vertikal.



## Merotasi Monitor

Sebelum dirotasi, monitor harus diperpanjang secara vertikal (**Ekstensi Vertikal**) dan dimiringkan hingga maksimal agar tidak menyentuh tepi bawah monitor.



## Putar searah jarum jam



## Putar berlawanan arah jarum jam



**CATATAN:** Untuk menggunakan fungsi Rotasi Tampilan (tampilan Lanskap dibandingkan dengan Potret) di komputer Dell, Anda memerlukan driver grafis terbaru yang tidak disertakan bersama monitor ini. Untuk men-download driver grafis, buka [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support), lalu lihat bagian Download bagi Video Drivers untuk mendapatkan driver terbaru.

**CATATAN:** Saat dalam Mode Tampilan Potret, performa aplikasi intensif grafis (Permainan 3D, dsb.) dapat mengalami penurunan.

## Menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi Sistem

Setelah monitor dirotasi, Anda harus menyelesaikan prosedur di bawah ini untuk menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi Sistem.

**CATATAN:** Jika menggunakan monitor dengan komputer selain Dell, Anda harus membuka situs Web driver grafis atau situs Web produsen komputer untuk memperoleh informasi tentang cara merotasi 'konten' tampilan.

Untuk menyesuaikan Pengaturan Tampilan Rotasi:

1. Klik kanan pada dekstop, lalu klik **Properti**.
2. Pilih tab **Pengaturan**, lalu klik **Lanjutan**.
3. Jika Anda memiliki kartu grafis ATI, pilih tab **Rotasi**, lalu atur rotasi yang diinginkan.

4. Jika Anda memiliki kartu grafis nVidia, klik tab **nVidia**, di kolom kiri, lalu pilih rotasi yang diinginkan **NVRotate**, lalu pilih rotasi yang diinginkan.
5. Jika Anda memiliki kartu grafis Intel<sup>®</sup>, pilih tab grafis **Intel**, klik **Properti Grafis**, pilih tab **Rotasi**, lalu atur rotasi yang diinginkan.

 **CATATAN: Jika pilihan rotasi tidak terlihat atau tidak berfungsi dengan baik, buka [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) lalu unduh driver terbaru untuk kartu grafis Anda.**

# Mengatasi Masalah

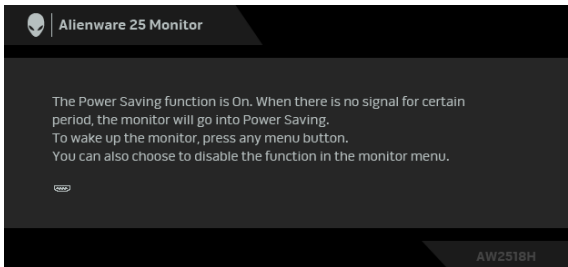
**⚠ PERINGATAN:** Sebelum memulai prosedur apapun di bagian ini, ikuti [Petunjuk Keselamatan](#).

## Tes Mandiri

Monitor menyediakan fitur tes mandiri untuk memastikan monitor berfungsi dengan benar. Jika monitor dan komputer tersambung dengan benar, namun layar monitor tetap gelap, jalankan tes mandiri monitor dengan melakukan langkah-langkah berikut:

1. Matikan komputer dan monitor.
2. Lepaskan steker kabel video dari bagian belakang komputer. Untuk memastikan pengoperasian Tes Mandiri dengan benar, lepaskan semua kabel digital dari bagian belakang komputer.
3. Hidupkan monitor.

**✍ CATATAN:** Kotak dialog akan ditampilkan di layar (pada latar belakang hitam), jika monitor tidak dapat mendeteksi sinyal video dan berfungsi dengan benar. Selama mode tes mandiri, LED daya berkedip kuning kecokelatan.



**✍ CATATAN:** Kotak ini juga akan ditampilkan selama operasi sistem normal, jika kabel video terlepas atau rusak.

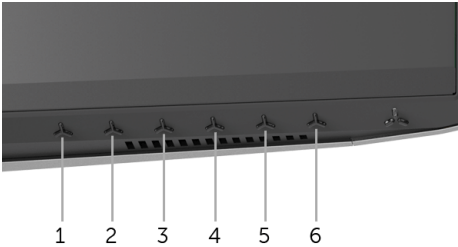
4. Matikan monitor, lalu sambungkan kembali kabel video; setelah itu, hidupkan komputer dan monitor.

Jika layar monitor tetap kosong setelah melakukan prosedur sebelumnya, periksa pengendali video dan komputer karena monitor berfungsi dengan benar.

## Alat Diagnostik

Monitor telah dilengkapi alat diagnosa yang akan membantu menentukan apakah kelainan layar yang Anda alami merupakan masalah biasa pada monitor, atau pada komputer dan kartu video.

**CATATAN:** Anda dapat menjalankan alat diagnostik hanya bila steker kabel video dilepaskan dan monitor dalam mode tes-mandiri.



Untuk menjalankan alat diagnostik:

1. Pastikan layar bersih (tidak ada debu di permukaan layar).
2. Lepaskan sambungan steker kabel video dari bagian belakang komputer atau monitor. Monitor akan menjalankan mode tes mandiri.
3. Tekan agak lama **Tombol 3** selama 5 detik. Layar abu-abu akan ditampilkan.
4. Periksa gangguan fungsi pada layar dengan hati-hati.
5. Tekan lagi **Tombol 3**. Warna layar akan berubah menjadi merah.
6. Periksa gangguan fungsi pada tampilan.
7. Ulangi langkah 5 dan 6 untuk memeriksa tampilan pada layar berwarna hijau, biru, hitam, dan putih.

Tes selesai bila layar putih muncul. Untuk keluar, tekan kembali **Tombol 3**.

Jika tidak mendeteksi adanya gangguan fungsi pada layar menggunakan alat diagnostik, maka monitor berfungsi dengan benar. Periksa kartu video dan komputer.

## Masalah Umum

Tabel berikut berisi informasi umum tentang masalah monitor umum yang mungkin dihadapi serta kemungkinan solusi:

Gejala Umum	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Tidak ada Video/LED Daya mati	Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none"><li>Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman.</li><li>Pastikan stopkontak berfungsi dengan benar menggunakan peralatan listrik lainnya.</li><li>Pastikan tombol daya ditekan sepenuhnya.</li><li>Pastikan sumber input yang benar dipilih di menu <b>Input Source (Sumber Input)</b>.</li></ul>
Tidak ada Video/LED Daya hidup	Tidak ada gambar atau gambar tidak cerah	<ul style="list-style-type: none"><li>Tingkatkan kontrol kecerahan dan kontras melalui OSD.</li><li>Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor.</li><li>Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li><li>Jalankan alat diagnostik.</li><li>Pastikan sumber input yang benar dipilih di menu <b>Input Source (Sumber Input)</b>.</li></ul>
Fokus Buruk	Gambar tidak jelas, kabur, atau berbayang	<ul style="list-style-type: none"><li>Lepaskan kabel ekstensi video.</li><li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li><li>Ubah resolusi video ke rasio aspek yang benar.</li></ul>
Video Goyang/ Kabur	Gambar bergelombang atau ada gerakan halus	<ul style="list-style-type: none"><li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li><li>Periksa faktor lingkungan.</li><li>Pindahkan monitor, lalu tes di ruangan lain.</li></ul>
Piksel Hilang	Layar LCD berbintik	<ul style="list-style-type: none"><li>Siklus daya hidup-mati.</li><li>Piksel yang mati secara permanen merupakan kerusakan alami yang dapat terjadi pada teknologi LCD.</li><li>Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: <a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a>.</li></ul>



Piksel Tidak Bergerak	Layar LCD berbintik terang	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Siklus daya hidup-mati.</li> <li>▪ Piksel yang mati secara permanen merupakan kerusakan alami yang dapat terjadi pada teknologi LCD.</li> <li>▪ Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: <a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a>.</li> </ul>
Masalah Kecerahan	Gambar terlalu redup atau terlalu cerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> <li>▪ Atur kontrol kecerahan dan kontras melalui OSD.</li> </ul>
Distorsi Geometris	Layar tidak berada di posisi tengah dengan benar	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Garis Horizontal/Vertikal	Layar memiliki satu atau beberapa garis	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> <li>▪ Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor, lalu tentukan jika garis ini juga berada dalam mode tes mandiri.</li> <li>▪ Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li> <li>▪ Jalankan alat diagnostik.</li> </ul>
Masalah Sinkronisasi	Layar teracak atau muncul seperti sobekan	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> <li>▪ Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor untuk menentukan apakah layar yang teracak juga berada dalam mode tes mandiri.</li> <li>▪ Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li> <li>▪ Restart komputer dalam <i>mode aman</i>.</li> </ul>
Masalah yang Terkait dengan Keselamatan	Tanda-tanda yang tampak seperti asap atau kilatan api	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Jangan lakukan langkah-langkah mengatasi masalah.</li> <li>▪ Segera hubungi Dell.</li> </ul>
Masalah yang Terjadi Sesekali	Monitor tidak dapat digunakan karena selalu hidup dan mati	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman.</li> <li>▪ Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> <li>▪ Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor untuk menentukan apakah masalah yang terjadi sesekali tersebut juga terjadi dalam mode tes mandiri.</li> </ul>

Warna Hilang	Gambar tidak berwarna	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor.</li> <li>Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman.</li> <li>Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li> </ul>
Warna Salah	Warna gambar tidak bagus	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ubah penyetelan pada <b>Preset Modes (Mode Presetel)</b> di OSD menu <b>Game (Permainan)</b> bergantung pada aplikasinya.</li> <li>Atur nilai R/G/B pada <b>Custom Color (Warna Suai)</b> di menu OSD <b>Game (Permainan)</b>.</li> <li>Jalankan alat diagnostik.</li> </ul>
Retensi gambar dari gambar statis tertinggal pada monitor untuk jangka waktu yang lama	Bayangan redup dari gambar statis muncul di layar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gunakan fitur Manajemen Daya untuk mematikan monitor setiap saat bila tidak digunakan (untuk selengkapnya, lihat <b>Mode Manajemen Daya</b>).</li> <li>Atau, gunakan pengaman layar pengubah secara dinamis.</li> </ul>

## Masalah Khusus Produk

Gejala Spesifik	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Gambar di layar terlalu kecil	Gambar dipusatkan pada layar, namun tidak memenuhi seluruh area tampilan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tidak dapat mengatur monitor dengan tombol pada panel depan	OSD tidak ditampilkan di layar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Matikan monitor, lepaskan steker kabel daya, pasang kembali, lalu hidupkan monitor.</li> </ul>

Tidak Ada Sinyal Input saat kontrol pengguna ditekan	Tidak ada gambar, cahaya LED biru	<ul style="list-style-type: none"> <li>Periksa sumber sinyal. Pastikan Komputer tidak dalam mode hemat daya dengan memindahkan mouse atau menekan tombol apapun pada keyboard.</li> <li>Pastikan kabel sinyal terpasang dengan benar. Pasang kembali kabel sinyal jika diperlukan.</li> <li>Atur ulang komputer atau pemutar video.</li> </ul>
Gambar tidak memenuhi keseluruhan layar	Gambar tidak memenuhi tinggi atau lebar layar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Karena format video (rasio aspek) DVD yang berbeda, monitor dapat ditampilkan dalam layar penuh.</li> <li>Jalankan alat diagnostik.</li> </ul>

## Masalah Khusus Universal Serial Bus (USB)

Gejala Spesifik	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Interface USB tidak berfungsi	Periferal USB tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pastikan monitor DIHIDUPKAN.</li> <li>Sambungkan kembali kabel upstream ke komputer.</li> <li>Sambungkan kembali periferal USB (konektor downstream).</li> <li>Matikan monitor, lalu hidupkan kembali.</li> <li>Boot ulang komputer.</li> <li>Beberapa perangkat USB seperti HDD portabel eksternal memerlukan aliran listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat secara langsung ke sistem komputer.</li> </ul>

Interface USB 3.0 Kecepatan Tinggi lambat	Periferal USB 3.0 Kecepatan Tinggi bekerja pelan atau tidak berfungsi sama sekali	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Pastikan komputer dapat menggunakan USB 3.0.</li> <li>▪ Beberapa komputer memiliki port USB 3.0, USB 2.0 dan USB 1.1. Pastikan port USB yang benar yang digunakan.</li> <li>▪ Sambungkan kembali kabel upstream ke komputer.</li> <li>▪ Sambungkan kembali periferal USB (konektor downstream).</li> <li>▪ Boot ulang komputer.</li> </ul>
Periferal USB nirkabel berhenti berfungsi ketika perangkat USB 3.0 dicolokkan	Periferal USB nirkabel merespon pelan atau hanya berfungsi saat jarak antara periferal dengan penerimanya berkurang	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Perbesar jarak antara periferal USB 3.0 dengan penerima USB nirkabel.</li> <li>▪ Tempatkan penerima USB nirkabel sedekat mungkin dengan periferal USB nirkabel.</li> <li>▪ Gunakan perpanjangan kabel USB untuk menempatkan penerima USB nirkabel sejauh mungkin dari port USB 3.0.</li> </ul>

# Lampiran

## PERINGATAN: Petunjuk Keselamatan

**⚠ PERINGATAN: Penggunaan pengendalian, penyesuaian atau prosedur selain yang disebutkan di dalam dokumen ini dapat menyebabkan kilatan cahaya, sengatan listrik dan/atau bahaya mekanis.**

Untuk informasi mengenai petunjuk keselamatan, lihat Informasi Keselamatan, Lingkungan, dan Peraturan (SERI).

## Ketetapan FCC (Hanya untuk A.S.) dan Informasi Peraturan Lainnya

Untuk ketetapan FCC dan informasi peraturan lainnya, bacalah situs web kepatuhan terhadap peraturan yang ada di: [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Hubungi Dell

**Bagi para pelanggan di Amerika Serikat, hubungi nomor 800-WWW-DELL (800-999-3355).**

**✍ CATATAN: Jika belum memiliki koneksi Internet yang aktif, Anda bisa menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, surat jalan, surat tagihan, atau katalog produk Dell.**

**Dell memberikan beberapa pilihan layanan dan dukungan berbasis-telepon serta secara online. Ketersediaan bervariasi berdasarkan negara, produk, dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda.**

- Bantuan teknik online — [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)
- Dengan menghubungi Dell — [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell)